

Ρυθμίζοντας τον ολισθητήρα, μεταβάλετε το μέγεθος του ανοίγματος του τύμπανου για την επιθυμητή δοσολογία τροφής. Για μια μεγαλύτερη δόση τροφής προγραμματίστε την παροχή σε δύο δόσεις με ενδιάμεσο χρόνοδιάστημα.

### G Τοποθέτηση

Τοποθετήστε το αυτόματο παροχής τροφής στο κάλυμμα του ενυδρείου, ώστε η τροφή να πηγαίνει ελεύθερα στην επιφάνεια του νερού. Το κινητήριο τμήμα με το άνοιγμα αναρρόφησης αέρα του δεν επιτρέπεται να βρίσκεται στην περιοχή υγρού αέρα του ανοιχτού ενυδρίου. Μην καλύπτετε το άνοιγμα αναρρόφησης αέρα. Σε μερικά καλύμματα ενυδρίων έχει προβλεφθεί ήδη ένα αντίστοιχο άνοιγμα παροχής τροφής.

**Εναλλακτικά:** Σε ανοιχτά ενυδρεία η αυτόματη ταίστρα μπορεί να αναρτηθεί και να βιδωθεί απλά στο άκρο της δεξαμενής με τον παρεχόμενο στην συσκευασία σύνδεσμο συγκράτησης.



Στην περίπτωση παύσης λειτουργίας για μεγαλύτερο χρονικό διάστημα αφαιρέστε τις μπαταρίες! Η εγγύηση της EHEIM δεν ισχύει για ζημιές που προκαλούνται από τα υγρά απλών ή επαναφορτιζόμενων μπαταριών! Προσοχή στο περιβάλλον: Μεταχειρισμένες ή ελαττωματικές μπαταρίες δεν πρέπει να διαστέονται με τα κοινά σπτικά απορρίμματα. Όταν αγοράζετε καινούριες μπαταρίες παραδώστε τις παλιές στον έμπορό σας ή στα δημόσια σημεία συλλογής μπαταριών.

Česky

### A Funkce

① víko pouzdra ② pohonná jednotka s příhradkou na baterie ③ tlačítko pro ruční krmění ④ programovací tlačítka ⑤ víko zásobníku ⑥ zásobník na krmivo ⑦ šoupatko na dávkování krmiva ⑧ páska na suchý zip pro fixaci k akváriu ⑨ upevnění ⑩ šroub pro upevnění.

### B Uvedení do provozu

Mírným zatlačením na uzavírací sponu otevřete víko pouzdra a vložte baterie (2 x alkalické tužkové baterie Mignon 1,5 V). Dávejte pozor na správnost polů baterií.

**Pozor:** Automatické krmítko se nesmí provozovat s nabíjecími bateriemi.

**Zavření víka pouzdra:** Zavěsit za horní hranu pohonné jednotky a sklopit dolů, dokud uzavírací mechanismus nezaklapne.

**Výměna baterií:** Objeví-li se na displeji symbol LD, znamená to, že baterie

jsou téměř vyčerpané. Proces krmění bude sice nadále probíhat, baterie by se však nyní měly vyměnit.

Zhruba o tři dny později se rozblíká celý displej a zařízení se samočinně vypne tak, aby se zabránilo sklopení bubnového zásobníku směrem dolů.

**Upozornění:** Baterie vyměňujte během jedné minuty. Tím zůstanou naprogramovaná nastavení zachována.

**Páska na suchý zip:** Pomocí přiložené pásky na suchý zip lze připevnění automatického krmítka k akváriu zafixovat.

**Upevnění:** Pro otevřená akvária je nejvhodnější montáž pomocí přiloženého upevnění na okraji nádrže.

### C Programování

Režim krmění skýtá 3 možnosti, které se zobrazují v horní části displeje napravo od číslic 1 – 4:

žádná šipka = čas krmění je uložen do paměti, ale krmění neprobíhá.

1 šipka = bubnový zásobník krmiva se otočí jednou

2 šipky = bubnový zásobník krmiva se otočí dvakrát s minutovou přestávkou. Takto se prodlouží časový interval krmění, aniž by se musel definovat další čas krmění.

#### Obecná pravidla programování:

Tlačítkem MODE se postupně přepíná mezi aktuálním časem a časy krmění 1 až 4. Aktuální čas se pozná podle toho, že bliká dvojtečka; jednotlivé časy krmění jsou rozlišeny číslicemi na horním okraji displeje.

Tlačítkem SET se povoluje změnění právě zobrazeného časového údaje. Tlačítkem MODE přeskakujete v rámci zobrazeného času mezi hodinami, minutami a režimem krmění. Aktivní, právě měněný symbol bliká, přičemž tlačítkem „+“ lze údaj postupně zvyšovat resp. nastavit odpovídající režim krmění. Nastavený čas se uloží do paměti přístroje stisknutím tlačítka SET. Tlačítkem MODE se pak přejde k dalšímu časovému údaji.

#### Příklad:

Po vložení baterií začíná čas na  $\square\square:\square\square$ , dvojtečka přitom bliká s vteřinovou frekvencí.

#### Nastavení aktuálního času:

SET > blikají hodiny, které se nastaví tlačítkem + .  
MODE > blikají minuty, které se nastaví tlačítkem + .  
SET > aktuální čas se uloží do paměti.

#### Programování času krmění 1:

MODE > čas krmění je indikován jako  $\square\square:\square\square$  spolu s číslicí 1 na horním okraji.  
SET > blikají hodiny, které se nastaví tlačítkem + .  
MODE > blikají minuty, které se nastaví tlačítkem + .  
MODE > bliká číslice 1, režim krmění se musí nastavit tlačítkem + .

	1 ↓ = krmení proběhne 1 x.
	1 ↓ ↓ = krmení proběhne 2 x s minutovou přestávkou.
SET	> čas krmení 1 se uloží do paměti.
MODE	> na displeji se zobrazí další čas krmení. Tento údaj lze naprogramovat způsobem výše popsaným pomocí tlačítka SET, nebo se lze opakovaným stisknutím tlačítka MODE vrátit přes další časy krmení zpět až k údaji aktuálního času.

#### D Ruční obsluha

Pro krmení mimo naprogramovaných časů stačí stisknout tlačítko nad displejem, čímž se otočení bubnového zásobníku krmiva spustí ručně.

#### E Plnění

Bubnovou jednotku vytáhnout podélným směrem ven a sejmout víko na jeho zadní straně. Bubnový zásobník za sucha vyčistit (šátečkem) a naplnit odpovídajícím množstvím krmiva. Poté opět nasadit víko a bubnovou jednotku nasunout na osu.

Automatické krmítko je vhodné na běžně prodávané vločkové krmení a granuláty. Nepoužívat na čerstvé nebo vlhké krmivo!

#### F Množství krmiva

Nastavením šoupátka lze měnit otvor bubnového zásobníku, a dávkovat tak množství krmiva podle potřeby.

V případě větších množství lze krmení naprogramovat dvakrát za sebou s časovou prodlevou.

#### G Umístění

Automatické krmítko postavte na kryt akvária tak, aby krmivo mohlo volně dopadat na hladinu vody. Hnací část s otvorem pro nasávání vzduchu na zadní straně se nesmí nacházet v prostoru vlhkého vzduchu otevřeného akvária.

Otvor pro nasávání vzduchu nezakrývat.

Některé kryty na akvária již příslušný odpovídající otvor na krmení mají.

**Opčně:** U otevřených akvárií může být automatické krmítko zavěšeno jednoduše pomocí přiloženého upevňovacího příšroubováno na okraji nádrže.



Jestliže přístroj nebudete delší dobu používat, vyjměte baterie! Za škody případně vzniklé v důsledku vyteklých jednorázových nebo nabíjecích baterií EHEIM nijak neručí!  
**Upozornění týkající se ochrany životního prostředí: Vybité nebo poškozené baterie nevyhazujte do domovního odpadu! Odevzdejte je při nákupu nových baterií svému prodejci nebo na příslušných veřejných sběrných místech.**

### Magyar

#### A Működés

① Burkolatfedél ② Hajtóegység elemtartóval ③ Gomb a kézi etetéshez ④ Programozógombok ⑤ Dobfedél ⑥ Etetődob ⑦ Retesz az élelem adagolásához ⑧ Biztosító tépózár ⑨ Tartó ⑩ Csavar tartóhoz.

#### B Üzembe helyezés

Az elemek (2 x mignon 1,5 V alkáli) behelyezéséhez a reteszelő nyelvre gyakorolt enyhe nyomással nyissa ki a burkolat fedelét. Ügyeljen az elemek helyes polarítására.

**Figyelem:** az etetőautomata nem működtethető tölthető akkumulátorokkal.

**Zárja be a burkolat fedelét:** akassza be a hajtóegység felső élén és hajtsa le, amíg a retesz bekattan.

**Elemcsere:** a kijelzőn az LD szimbólum megjelenése azt jelzi, hogy az elemek már majdnem kimerültek. Az etetési folyamat még végrehajtásra kerül, de az elemeket ki kell cserélni.

Kb. 3 nap után az egész kijelző villog és a berendezés automatikusan kikapcsol, hogy elkerülje a dob lefelé történő megállását.

**Megjegyzés:** Az elemeket egy percnél hamarabb cserélje ki: így megmaradnak a beprogramozott beállítások.

**Tépózár:** a mellékelt tépózárral rögzíthető az etetőautomata az akváriumhoz.

**Tartó:** Nyitott akváriumoknál legjobb, ha a mellékelt tartóval a medence szélén szereli fel.

#### C Programozás

Az etető üzemmód 3 lehetőséget kínál, amelyeket a berendezés a kijelzőben felül, az 1-4 takarmányszámjegy mellett jobbról jelenít meg:

nincs nyíl = az időpont tárolásra került, de nem történik etetés.

1 nyíl = az etetődob egyet fordul.

2 nyíl = az etetődob 1 perces időközzel kettőt fordul. Ezáltal az etetés időintervalluma meghosszabbodik anélkül, hogy kiegészítő etetési időt kellene beiktatni.

#### Általános programozási szabályok:

A MODE (ÜZEMMÓD) gomb elsősorban az aktuális idő és az 1 - 4. etetési idő közötti átkapcsolást végzi. Az idő a villogó kettősponttól ismerhető fel; az etetési időket a kijelző felső szélén levő számjegyek különböztetik meg.

A SET (BEÁLLÍTÁS) gomb a mindenkor kijelzett idő megváltoztatását engedélyezi. A MODE gombbal lehet váltani a kijelzett idő órai, perces és másodperces között. A mindenkor érintett szimbólum villog és értéke a